

La base de données BESTIOLES

La base de données BESTIOLES est une simple base de données contenant une seule table : la table ESPECE. Cette table permet de stocker des informations sur un ensemble de 20 espèces d'insectes. La table ESPECE constituant la base de données est décrite dans la suite.

ESPECE(idEspece,nomEspece,nomGenre,nomFamille,nomOrdre)

La table ESPECE permet de stocker les différentes informations concernant les espèces des insectes. L'attribut idEspece est de type entier (INT) et permet d'identifier de manière unique chaque espèce (ce seul attribut constitue la clé primaire de la table ESPECE). L'attribut nomEspece est de type chaîne de caractères (VARCHAR(50)) et correspond au nom de l'espèce. Deux espèces différentes n'ont pas un même nom. D'autre part, une espèce donnée possède forcément un nom. Ce nom est d'une taille strictement supérieure à 3 caractères. Le nom du genre de l'espèce, le nom de la famille de l'espèce et le nom de l'ordre de l'espèce sont indiqués par, respectivement, l'attribut nomGenre, l'attribut nomFamille et nomOrdre. Ces attributs sont de type chaîne de caractères (VARCHAR(50)) et une taille strictement supérieure à 3 caractères. Ils ne peuvent pas prendre la valeur NULL.

id : jfcd2019.BESTIOLES_DB - name : BESTIOLES - version xml : 1.0 - version xslt : 1.0 - date: 10/10/2019 - author : Jean-François Condotta - JSQIQUIZ